

A4 Casinò - Istruzioni

Roulette

Regole del gioco



Il tavolo contiene

- 18 numeri rossi,
- 18 numeri neri,
- un numero verde (0).

Il giocatore scommette 10€ su

- rosso (o nero); in caso di vincita il banco paga 1 volta la puntata (10 € + 10 €);
- una dozzina; in caso di vincita il banco paga 2 volte la puntata (10 € + 20 €);
- un numero singolo; in caso di vincita il banco paga 35 volte la puntata (10 € + 350 €).

10eLotto

Il giocatore

- punta 1€ in ogni giocata;
- sceglie 10 numeri fra i 90 presenti sulla schedina.

Il banco estrae 20 numeri fra l'1 e il 90.

Si verifica la vincita in base a quanto indicato sul retro della schedina.

Gioco del Chevalier de Méré



Il giocatore

- scommette 10€ in ogni partita,
- lancia un dado 4 volte,
- vince se non esce alcun 6 (in caso contrario vince Chevalier de Méré ovvero il banco).
In caso di vincita il banco paga 1 volta la puntata (10 € + 10 €).