

## 5.6 Torniamo ai problemi iniziali

A questo punto gli studenti dovrebbero disporre degli strumenti matematici per rispondere alle questioni proposte all'inizio del percorso nonché per esaminarle criticamente. La risoluzione è accompagnata da commenti, video, esplorazioni con il software... per favorire una comprensione più profonda delle situazioni esaminate e permettere così ai ragazzi di prendere decisioni consapevoli.

### a) Regolarità

Lanciamo 10 volte una moneta "onesta".

Su quale tra le due sequenze di esiti scommettete?

$T T T T T T T T T T$        $T C T C C T C T T C$

Ricorrendo alla legge della moltiplicazione si ottiene che le probabilità dei due eventi sono uguali:

$$p(T T T T T T T T T T) = p(T) \cdot p(T) \cdot \dots \cdot p(T) = \left(\frac{1}{2}\right)^{10}$$

$$p(T C T C C T C T T C) = p(T) \cdot p(C) \cdot \dots \cdot p(C) = \left(\frac{1}{2}\right)^{10}$$

Ma, al di là della valutazione numerica, le probabilità dei due eventi sono uguali essenzialmente perché i lanci sono **indipendenti**.

Più in generale si può osservare che ogni sequenza di 10 lanci della moneta ha probabilità  $\left(\frac{1}{2}\right)^{10}$

### b) Compensazione (riformulata)

Lanciamo 10 volte una moneta "onesta".

L'esito dei primi 9 lanci è

$T T T T T T T T T$

È vero che al decimo lancio è più probabile ottenere C?

Al decimo lancio, come al primo, vale  $p(T) = p(C) = \frac{1}{2}$  in quanto i lanci sono indipendenti<sup>13</sup> ovvero "la moneta **non ha memoria**".

#### **Osservazione**

Si è risposto alla questione iniziale, ma è interessante investigare insieme agli studenti l'origine del misconcetto.

- L'evento "i primi nove lanci hanno tutti esito testa" è **poco probabile**, infatti:

$$p(T T T T T T T T T) = \left(\frac{1}{2}\right)^9 < \frac{1}{500}$$

Questa è anche la probabilità di una qualsiasi sequenza fissata costituita da 9 simboli ciascuno scelto tra T, C.

<sup>13</sup>Ossia, più formalmente, gli eventi "esito del lancio i-esimo", "esito del lancio i+1-esimo" sono indipendenti.

Però, secondo il testo del problema, questo evento ormai è **accaduto**, è un evento certo, è storia. Solo ciascuno dei due esiti del decimo lancio (ossia “esce T”, “esce C” è un evento aleatorio, su cui ha senso scommettere.

Quali sono dunque i fraintendimenti sottesi?

- Il primo, come appena visto, risiede nel considerare globalmente i 10 esiti e non il solo decimo esito.
- Il secondo è nell'interpretare in modo distorto la **Legge dei grandi numeri**. Più precisamente, tale legge si applica a sequenze di esiti e non al singolo esito: dunque non si può applicare al problema in esame. In ogni caso proviamo a considerare comunque l'insieme dei 10 lanci: la legge essa afferma, sostanzialmente, che su “molti” lanci è “grande” la probabilità che la frequenza relativa delle croci sia  $\frac{1}{2}$ ; ciò è coerente con il fatto che, sui 10 lanci, è maggiore la probabilità di ottenere una C rispetto a quella di non ottenerne nessuna (vi sono infatti 10 sequenze che contengono una sola C, mentre solo una sequenza è costituita interamente da T); ma la legge non precisa a quale lancio è più probabile esca la C, mentre nel problema in esame interessa l'uscita di C ad un lancio ben preciso: il decimo.

*Tutto questo in teoria, ma nella **pratica** cosa succede? Ecco una simulazione mediante il foglio elettronico per investigare la questione.*

L'idea dell'attività e una traccia di lavoro si trovano in fondo al capitolo nell'appendice (A3 Attività). Entrambe fanno riferimento al file Excel [MoneteRitardatarieConsecutive.xlsm](#), predisposto per studenti.

	A	B	C	D	E	F	G
1	<b>Monete ritardatarie</b>						
2		<b>Num. lanci per ogni prova</b>	10			Lancia	
3							
4							
5		<b>Compensazione</b>	si			Lancia l'ultimo	
6							
7		<b>Esito prova numero</b>	1680				
8		<i>lancio 1</i>	T	Tot. Teste (primi lanci)			9
9		<i>lancio 2</i>	T	Tot. Croci (primi lanci)			0
10		<i>lancio 3</i>	T				
11		<i>lancio 4</i>	T				
12		<i>lancio 5</i>	T				
13		<i>lancio 6</i>	T				
14		<i>lancio 7</i>	T				
15		<i>lancio 8</i>	T				
16		<i>lancio 9</i>	T				
17		<i>lancio 10</i>	C				

*Gli studenti possono ora rispondere in modo autonomo al quesito iniziale “Marta e i bambini”.*

### c) Numeri ritardatari

Quanto appena discusso a proposito dei lanci di moneta si può applicare anche alle estrazioni del gioco del Lotto. Pertanto, in questo contesto potrebbe aver senso far lavorare gli studenti in modo più autonomo e piuttosto soffermarsi a discutere collettivamente le conclusioni individuali.

Il “53” non è uscito per 182 estrazioni consecutive sulla ruota di Venezia.  
Qual è la probabilità che esca su tale ruota alla 183-esima estrazione?

La probabilità che esca il “53” ad **una** data estrazione su tale ruota è

$$p = \frac{5}{90} = \frac{1}{18}$$

La probabilità di uscita alla **183-esima** estrazione è ancora  $p$ : le estrazioni sono indipendenti (per il meccanismo fisico di estrazione).

#### Osservazioni

- **Ritardo del 53**

Qual è la probabilità che il “53” non esca per 182 estrazioni consecutive?

La probabilità che, ad una (qualunque) estrazione fissata, non esca il “53” è  $1-p$ . Pertanto, per la legge della moltiplicazione la probabilità che il “53” non esca per tutte le 182 estrazioni consecutive è:

$$(1 - p)^{182} \approx 0,000030$$

L’evento è dunque “poco probabile”, ma ormai è storia.

Comunque, per la cronaca, ... il “53” è uscito su Venezia il 9 febbraio 2005, alla 183 – esima estrazione...

- **Numeri spia**

*Ecco un'attività che gli studenti dovrebbero trovare stimolante...*

Sul sito della Lottomatica (<https://www.lottomaticaitalia.it/it/prodotti/lotto/statistiche/numero-spia>) vengono elencati dei numeri speciali e sono presentati con queste parole:

“La tradizione vuole che l’ estrazione di certi numeri “preannunci” l’uscita di altri. La tabella indica, per ogni numero estratto (o “numero spia”), 5 numeri che avrebbero la maggior probabilità di uscire.”

Venezia	
	42 58
27	65
	86
	90

Ad esempio:

L’8 gennaio 2018 è uscito il 27 sulla ruota di Venezia. Allora è vero che ciò aumenta la probabilità dell’uscita del 42 all’ estrazione successiva?

## d) Test clinici

*Prima di affrontare i problemi motivanti proposti all'inizio del percorso relativi ai test clinici, è importante che gli studenti prendano confidenza con la situazione affrontando dei problemi più semplici, come i seguenti.*

- Test di gravidanza:  
si veda in fondo al capitolo il testo e la risoluzione all'appendice A4
- Un problema relativo alla diagnosi di una malattia:

Una popolazione di 10.000 individui è stata sottoposta a un test per diagnosticare una certa malattia. Sono risultate positive al test 1.726 persone e si assume che il test sia risultato positivo per il 99,0% dei malati. Inoltre si assume che il 2,0% della popolazione avesse la malattia. Qual è la probabilità che il test abbia fornito **indicazioni errate** su un individuo scelto a caso in tale popolazione?

*Il video di questo problema e della risoluzione realizzato dal Laboratorio DiCoMat Lab dell'Università degli studi di Trento si trova all'indirizzo [http://youtu.be/N\\_sdkLtECps](http://youtu.be/N_sdkLtECps).*

Ecco allora uno dei problemi posti ad inizio percorso relativamente a questo contesto.

**Qual è la probabilità che il test "Elisa" fornisca indicazioni errate?**

*Il quesito, così formulato, non ammette risposta univoca: era stato volutamente presentato in forma contratta per fare emergere le convinzioni di senso comune. Pertanto, prima di procedere è opportuno precisare alcune ipotesi sul test.*

Una popolazione è sottoposta al test "Elisa" per la diagnosi dell'HIV. La probabilità che il test sia positivo sull'individuo che ha il virus è del 99,9% (sensibilità del test). Assumiamo che la probabilità di essere negativo al test per l'individuo "sano" sia del 99,8% (specificità). Inoltre assumiamo che lo 0,3% della popolazione abbia la malattia (prevalenza). Qual è la probabilità che il test fornisca **indicazioni errate** su un individuo scelto a caso in tale popolazione?

Questo problema si risolve analogamente ai due problemi precedenti. Così, modellizzando la situazione mediante un grafo ad albero, si arriva a concludere che:

$$p(\text{"esito errato"}) = 0,997 \cdot 0,002 + 0,003 \cdot 0,001 \approx \mathbf{0,002}$$

*Più in generale, ha senso chiedersi come varia la probabilità richiesta al variare dei valori in ipotesi. Immergiamoci dunque in un'attività esplorativa, con il supporto del file Geogebra [Test\\_Malattia.qgb](#)<sup>14</sup>. È importante però che la risposta ottenuta empiricamente sia accompagnata da una giustificazione algebrica.*

<sup>14</sup> Il materiale è stato ideato dalla collega Francesca Arrigoni.

Ad esempio, si può iniziare indicando con  $a$  la prevalenza della malattia ed esprimere la probabilità richiesta, cioè dell'evento "esito errato", in funzione di  $a$ ; si ottiene  $p = 0,002 - a \cdot 0,001$ ; dunque si conclude che al crescere della prevalenza  $a$ , la probabilità  $p$  di ottenere un esito errato diminuisce e volendo si può precisare che diminuisce linearmente.

