# Un percorso: materiali per gli studenti

# 1 Motivazioni alla normale

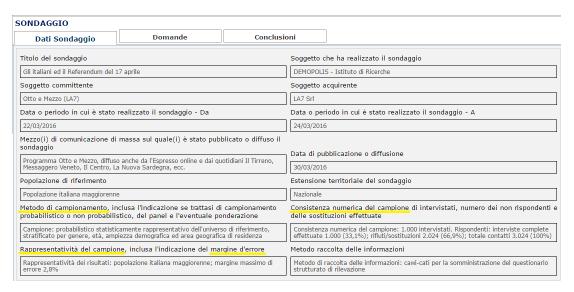
## 1.1 I sondaggi

Per cercare di stabilire la posizione di una popolazione numerosa riguardo ad una determinata questione, sono molte le istituzioni che effettuano sondaggi<sup>1</sup> nei più svariati ambiti.

In particolare, i sondaggi che hanno valenza politica ed elettorale e che sono diffusi al pubblico, devono<sup>2</sup> essere pubblicati sul sito

www.sondaggipoliticoelettorali.it a cura del Dipartimento per l'Informatica e l'Editoria.

Vediamone uno: Gli italiani ed il Referendum del 17 Aprile





## Esaminiamo i termini per noi più significativi:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>I sondaggi vengono spesso fatti online mediante software quali cawi-cati, come nell'esempio riportato in figura (è indicato nella sezione "Metodo raccolta delle informazioni").

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Ciò è previsto dalla legge n. 28 del 22 Febbraio 2000, sulla par condicio.

- Campione. È importante avere informazioni sull'orientamento di voto di una popolazione o sull'opinione in merito ad una data questione. Un modo per ottenerlo è mediante le elezioni o i referendum; ma non si può coinvolgere l'intera popolazione tutte le volte. Pertanto, si considera un opportuno sottoinsieme della popolazione, detto appunto campione, e si registrano le preferenze espresse da esso. Le frequenze relative ottenute dal campione sono una stima delle preferenze dei singoli individui dell'intera popolazione.
- Margine d'errore. Se il sondaggio ha un margine massimo d'errore del 2,8%, significa che la probabilità dell'evento in questione (per esempio "l'individuo vota SI") si discosterà al massimo della quantità 0,028 dalla stima ottenuta sul campione...con probabilità "grande"<sup>3</sup>.
- Consistenza numerica del campione. Il numero di cittadini che costituiscono il campione è strettamente legato al margine di errore del sondaggio. Una questione significativa al riguardo è determinare la dimensione del campione affinché la stima fatta su esso sia "buona". Questa però è una questione articolata di cui non ci occupiamo.

#### La questione

Una popolazione costituita da 10.000 individui è chiamata a votare tra due candidati, diciamo A e B. Mediante un sondaggio effettuato su un campione della popolazione, si è stimato che la probabilità che l'**individuo** sia favorevole ad A è del 40%.

Sulla base di ciò, si vuole stimare il numero  ${\bf F}$  di individui che voteranno A. Precisamente, quanto vale

$$P(3900 \le F \le 4100)$$
 ?

## Osservazioni:

- In sostanza, a partire dalla percentuale di individui del campione che sono a favore di A, si vuole stimare la probabilità che il generico individuo della popolazione sia a favore di A.
- Gli estremi di variabilità stabiliti per F nel problema rappresentano rispettivamente il 39% e il 41% della popolazione. Pertanto la richiesta si può così riformulare: qual è la probabilità che il numero F sia compreso tra (40-1)% e (40+1)% della popolazione?

 $<sup>^3</sup>$ Precisamente con probabilità che di solito è del 95% (in fisica, invece, si usano margini molto più bassi!). Secondo un approccio frequentista, su molti campionamenti ci si aspetta che circa il 95% delle volte, la probabilità p sulla popolazione cada nell'intervallo  $[\bar{p}-0,028;\bar{p}+0,028]$ , dove  $\bar{p}$  è la stima sul campione.

## 1.2 Un modello binomiale

Proviamo a modellizzare la situazione proposta mediante la distribuzione binomiale. Precisamente interpretiamo la questione nel modo seguente:

- una sequenza $^4$  di  $\mathbf{n}=\mathbf{10.000}$  prove, ciascuna delle quali corrisponde ad una persona;
- ciascuna prova ha due soli esiti possibili: "la persona vota A" oppure "la persona vota B"; dall'esito del sondaggio stimiamo che la probabilità che l'individuo sia favorevole ad A è  $\mathbf{p} = \mathbf{0.4}$ . Essa è costante (cioè è la stessa) per ogni prova (individuo).

Affinché abbia senso modellizzare mediante una distribuzione binomiale la v.a. F, assumiamo inoltre che le prove siano indipendenti<sup>5</sup>, ossia che il voto della persona non sia influenzato dal voto delle altre.

Secondo il nostro modello la probabilità che il numero di individui F sia, ad esempio, 3900 è<sup>6</sup>

$$P(F = 3900) = {10000 \choose 3900} \cdot 0,4^{3900} \cdot 0,6^{6100}$$

e la probabilità richiesta si può esprimere nella forma

$$P(3900 \le F \le 4100) = P(F = 3900) + P(F = 3901) + ... + P(F = 4100)$$

Osservazione. Senza ricorrere a formule ritenute a memoria, il valore di probabilità P(F = 3900) si determina volta per volta in due passi, determinando:

1. la probabilità di una sequenza di 3900 voti a favore di A e 6100 voti a favore di B, quale

$$\underbrace{AAA...A}_{3900 \text{ volte}} \underbrace{BBB...B}_{6100 \text{ volte}}$$

per la legge della moltiplicazione (eventi indipendenti) la probabilità di tale sequenza è

$$0.4^{3900} \cdot (1-0.4)^{6100}$$

2. il numero di tutte le sequenze di 3900 A e 6100 B esso è il numero di sottoinsiemi di 3900 elementi (posizioni per A), contenuti in un insieme di 10000 elementi (posizioni possibili nella sequenza); dunque è

$$\binom{10000}{3900}$$

$$P(S=k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Tale sequenza si indica spesso come "schema di Bernoulli" o "schema successo-insuccesso".

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Non possiamo dire che ciò avvenga realmente. Si tratta solamente di una nostra ipotesi che assumiamo, almeno in prima approssimazione, allo scopo di costruire un modello ragionevolmente semplice.

 $<sup>^6</sup>$ Ricordiamo che la distribuzione di una variabile aleatoria binomiale S è data da

# C'è un problema

Il calcolo richiesto è assai articolato per la presenza dei coefficienti binomiali. Basti pensare che, ad esempio,  $70! = 1,1979 \cdot 10^{100}$ .

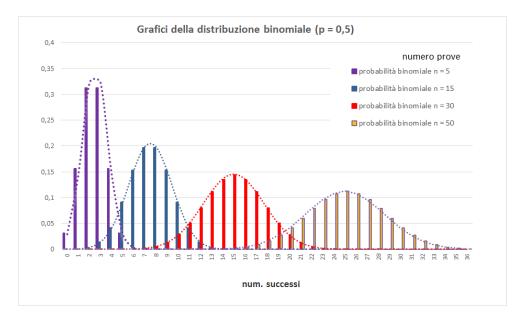
Come disse De Moivre nel Settecento, effettuare calcoli analoghi "non è possibile senza un lavoro immenso, per non dire che è impossibile". E' vero che erano altri tempi e all'epoca non si disponeva dei calcolatori di oggi, ma anche noi siamo interessati a trovare un modo più efficiente per risolvere il problema.

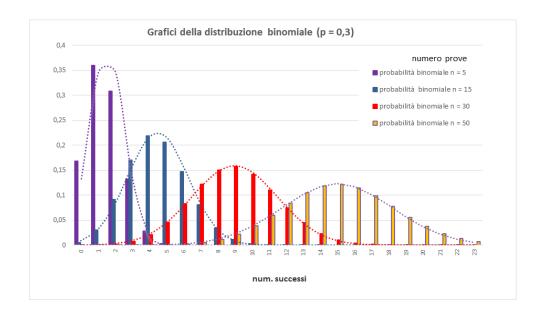
C'è un approccio meno dispendioso computazionalmente?

## 1.3 Un nuovo modello: verso il TLC

#### L'idea

Per comprendere come risolvere il problema, seguiamo un approccio grafico, cioè esaminiamo i grafici della distribuzione binomiale per p fissato (dove p è la probabilità di successo della prova) al crescere del numero n di prove.





- $\bullet$ le figure suggeriscono che il grafico della distribuzione binomiale si può approssimare mediante una curva che ha forma di "campana"
- $\bullet\,$ tale curva è  $^7$ il grafico della densità di una certa variabile aleatoria

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>Ciò si può dimostrare formalmente, come vedremo nel paragrafo 3.1.

• e i calcoli con la "nuova" distribuzione sono più semplici

#### Pertanto:

cercheremo di approssimare la binomiale mediante la distribuzione che resta definita dalla curva "a campana".

## Un pò più precisamente

In effetti tale approssimazione è garantita da un teorema che precisa anche il senso in cui essa debba essere intesa. La sostanza di questo teorema si può formulare in prima approssimazione nel modo seguente e verrà precisata formalmente nella sezione 7.

# TEOREMA LIMITE CENTRALE - TLC (una prima formulazione)

Sia  $S_n$  la v.a. binomiale relativa ad un numero n di prove e X una opportuna v.a. la cui densità ha come grafico la curva "a campana". Per n "grande", vale l'approssimazione:

$$\mathbf{P}(\mathbf{a} \leq \mathbf{S_n} \leq \mathbf{b}) \simeq \mathbf{P}(\mathbf{a} \leq \mathbf{X} \leq \mathbf{b})$$

### Una nuova formulazione della questione

Possiamo allora usare il teorema appena visto per riformulare la nostra questione:

calcolare 
$$P(3900 < F < 4100)$$

dove F è il numero di individui della popolazione a favore del candidato A.

Siamo partiti modellizzando F mediante una variabile aleatoria binomiale relativa a n = 10.000 prove.

Consideriamo ora un grafico "a campana" che approssimi il grafico di tale distribuzione binomiale e indichiamo con  $\mathbf{X}$  la v.a. la cui densità ha quella "campana" come grafico. Per il TLC la nostra questione diviene

calcolare 
$$P(3900 \le X \le 4100)$$

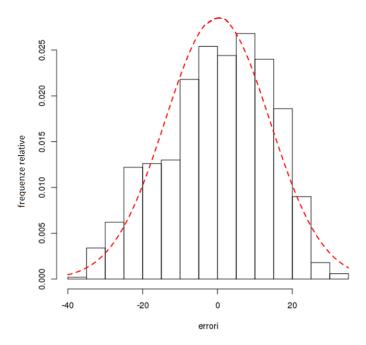
Nota. Questo è il nostro obiettivo; esso costituirà il filo conduttore di tutto il percorso. Vedremo, però, che sono molte le situazioni che si possono modellizzare mediante questo stesso schema. Ciò costituirà un motivo ulteriore per studiarlo a fondo.

## 1.4 Altre motivazioni alla normale

La curva "a campana" compare in molti altri contesti. Ne esaminiamo alcuni:

#### Gli errori accidentali nella misura

Quando si effettua la misura di una grandezza fisica mediante uno strumento, si compiono vari errori accidentali la cui distribuzione delle frequenze relative è del tipo in figura. In opportune ipotesi, la loro distribuzione può<sup>8</sup> essere approssimata con una curva "a campana".



Significativo e coinvolgente è il seguente scritto di Galton<sup>9</sup> a tal proposito: "Difficilmente saprei indicare cosa alcuna altrettanto adatta a colpire l'immaginazione quanto la meravigliosa forma dell'ordine cosmico espressa dalla Legge di frequenza degli errori. Questa legge sarebbe stata personificata dai Greci, e deificata, se ne avessero avuto conoscenza. Essa regna con serenità ed in completa indifferenza tra la confusione più selvaggia. Più è immensa la folla più è grande l'apparente anarchia, e più è perfetto il suo governo. È la suprema legge dell'Assenza di Ragione.

Ogni qualvolta un grande campione di elementi caotici viene preso in mano e disposto in ordine di grandezza, una insospettata e più bella forma di regolarità mostra di essere stata ivi latente. Le teste della riga ordinata formano una curva che scorre con proporzioni invariabili, ed ogni elemento quando vien messo a posto, trova, come se così fosse, una nicchia predisposta, accuratamente preparata a contenerlo."

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Da un punto di vista storico, Gauss introdusse la "nuova" distribuzione proprio per descrivere la legge degli errori casuali (1809).

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>Galton F., "Order in Apparent Chaos", Natural Inheritance, n.39, 1889, p. 66; tratto da "President's Address" in Journal of Antropological Institute of Great Britain and Ireland, 15, 1886, pp. 489-499.

# Le altezze di una popolazione

Esaminiamo la statura degli italiani. Tra il 1860 e il 1905, il generale Federico Torre raccolse, per ciascuna provincia italiana, i dati relativi ad oltre ventun milioni di giovani italiani chiamati alle armi e da questi creò tavole delle frequenze relative per altezze tra i 125 e 199 cm, suddivise in intervalli di 1 cm. Come si nota in figura 1, anche questa distribuzione è molto regolare e può essere approssimata con una curva "a campana".

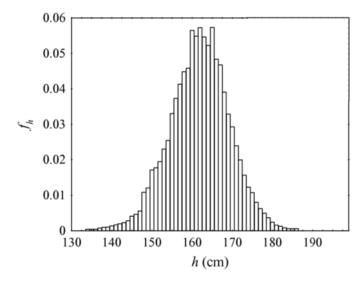


Figura 1: Distribuzione delle altezze dei circoscritti per la classe di leva 1900. La figura e i dati sono presi da [35].

# 1.5 Facciamo il punto

Abbiamo così visto come la curva "a campana" intervenga in tanti contesti. Pertanto:

- **studieremo** tale curva;
- ne esamineremo il significato probabilistico.

E per farlo, ci serve la sua espressione analitica.

La curva "a campana" è il grafico di una funzione della forma

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

Tali funzioni costituiscono una famiglia al variare dei parametri reali  $\mu,\ \sigma$  dove  $\sigma>0.$